



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

REGOLAMENTO GENERALE DI GARA





Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

Regolamento Generale di Gara

Parte I Tipologia delle Competizioni

Art. 1 - GARE A TEMPO (TIME TRIAL)

FIELD TRIAL:

1.1 LINEARE

E' un test di velocità nel quale i rapaci sono messi in volo da un punto A ad un punto B su distanze che variano fino ad un massimo di 400m in base alla specie ed al peso per i falconidi e per specie omologhe ponderate per gli accipitridi secondo il sottostante schema A.

SCHEMA A

Categorie (peso in grammi)	I tratto (metri)	II tratto (metri)	III tratto (metri)	IV tratto (metri)	V tratto (metri)	VI tratto (metri)	VII tratto (metri)	VIII tratto (metri)	Totale (metri)
fino 250	30	20	10						60
251-400	50	30	20						100
401-700	50	50	50	50					200
701-900	50	50	50	50	50	50			300
900-1200	50	50	50	50	50	50	50	50	400
oltre 1200	50	50	50	50	50	50	50	50	400

Il tempo sarà rilevato dal momento di passaggio del volatile dal punto A al raggiungimento del punto B. Per ciascun rapace è ammessa una sola prova di volo. Nelle competizioni a squadre possono competere da un minimo di 2 fino ad un massimo di 3 falchi e relativi falconieri ed il punteggio finale sarà costituito dalla somma del minor tempo complessivo. Qualora una squadra si presenti con due soli concorrenti, sarà facoltà delle altre scegliere i due propri migliori tempi realizzati. Può svolgersi nella formula in Piano, sia nella formula in Salita.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

1.2 PARALLELA

E' l'unica competizione in cui è possibile far gareggiare contemporaneamente due o più animali appartenenti a specie omologhe ponderate, opportunamente preparati sotto il profilo atletico e comportamentale, sulle medesime distanze contemplate nello schema A. Per ciascun rapace è ammessa una sola prova di volo.

Nelle competizioni a squadre possono competere da un minimo di 2 fino ad un massimo di 3 falchi e relativi falconieri per scuderie e specie omologhe ponderate.

Il punteggio finale sarà costituito dalla somma del minor tempo complessivo.

Qualora una squadra si presenti con due soli concorrenti, sarà facoltà delle altre scegliere i due propri migliori tempi realizzati. La deviazione dal percorso Base-Bersaglio dell'animale in gara ne comporta la squalifica. Può svolgersi nella formula in Piano, sia nella formula in Salita.

1.3 STAFFETTA

La gara si sviluppa sul medesimo campo di volo utilizzato per la Gara Lineare e sulle distanze tra 4 postazioni (A, B, C e D), che dovranno essere toccate in sequenza dal medesimo animale, secondo lo schema B e con due falconieri per manche.

SCHEMA B

Categorie (peso in grammi)	I tratto (metri)	II tratto (metri)	III tratto (metri)	IV tratto (metri)	Totale (metri)
fino 250	20	20	20	20	80
251-400	30	30	30	30	120
401-700	50	50	50	50	200
701-900	50	50	50	50	200
900-1200	50	50	50	50	200
oltre 1200	50	50	50	50	200

Presso ciascuna postazione potrà anche essere rilevato il tempo intermedio. Per ogni Scuderia verrà scelto il miglior tempo realizzato da ogni team. Per ciascun rapace è ammessa una sola prova di volo. Nelle competizioni a squadre possono competere da un minimo di 1 fino ad un massimo di 3 falchi e relativi 2 falconieri per Scuderia, ovvero da 1 a 3 squadre per Club, ed il punteggio finale sarà costituito dalla somma del minor tempo complessivo. Ogni Club sceglierà il miglior tempo tra quelli realizzati dalle proprie squadre in gara. In caso di variazione nella sequenza del tracciato A-B-



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

C-D il rapace dovrà ripartire dall'ultima postazione regolarmente conquistata. Alla terza variazione l'animale sarà escluso dalla competizione.

1.4 COUNTRY CROSS

Si svolge su percorso che può essere anche misto (campo aperto e bosco o zona alberata) con 4 o più postazioni, a seconda delle caratteristiche del territorio interessato dal tracciato di gara, in corrispondenza delle quali il rapace dovrà essere richiamato al pugno e rimesso successivamente in volo verso la postazione successiva. Presso ciascuna postazione sarà rilevato il tempo intermedio e non sarà possibile percorrere il tracciato con il rapace al pugno. Alle competizioni, individuali e a squadre di 2 o 3, nelle tre specialità principali "a piedi", "2RF" (a due ruote fisse ed eventualmente più due piroettanti) e "a cavallo", saranno ammesse le categorie secondo il seguente schema C.

In alcun caso le gare si svolgeranno con mezzi dotati di motore a scoppio.

SCHEMA C

Categorie (peso in grammi)	Distanza massima (metri)
401-700	400
701-900	600
900-1200	800
oltre 1200	1000

Art. 2 - GARE A TEMPO (TIME TRIAL)

SKY TRIAL

2.1 LOGORO

Indipendentemente dalla tipologia di partenza (da guanto, pertica, blocco o proprio assistente), il falco dovrà compiere il maggior numero di passate nel tempo massimo di 3 minuti senza catturare il logoro. In caso di cattura prima del termine dei 3 minuti, risulterà vincitore che avrà effettuato il maggior numero di passate indipendentemente dal tempo impiegato. Allo scadere del tempo l'animale sarà comunque fermato. Sono contemplate prove nelle due tipologie di Logoro Tradizionale e Logoro a Canna.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

2.2 STILE ACROBATICO

Nel tempo limite di 3 minuti vengono valutate per ogni singola passata l'abilità, la difficoltà e la novità con una valutazione che va da un minimo di 1 ad un massimo di 3 punti.

Nelle competizioni a squadre possono competere da un minimo di 2 fino ad un massimo di 3 falchi ed il punteggio finale sarà costituito dal maggiore valore cumulativo. Qualora una squadra si presenti con due soli concorrenti, sarà facoltà delle altre scegliere il miglior punteggio realizzato.

La scelta del tipo di logoro, tradizionale o a canna, è facoltà di ogni singolo concorrente.

Art. 3 - GARA DI CATTURA

In tutte le tipologie delle gare di cattura sono previste competizioni a squadre possono competere con un minimo di 2 fino ad un massimo di 3 falchi e relativi falconieri ed il punteggio finale sarà costituito dalla somma del minor tempo complessivo per le specialità "Orizzontale" e "Verticale" e dalla somma delle catture per l'"Abilità". Qualora una squadra si presenti con due soli concorrenti, sarà facoltà delle altre scegliere i due propri migliori tempi realizzati.

3.1 ORIZZONTALE

Al segnale di partenza, che corrisponde all'avvio della traina a percorso lineare o misto e con diverse angolazioni, il rapace sarà rilasciato per procedere alla cattura del simulacro di preda in movimento. Il tempo è preso dal momento dello stacco a quello della predazione. Il carreggiamento oltre i 2,5m è motivo di penalità con un aggravio di 3" sul tempo realizzato.

3.2 VERTICALE

Il percorso di gara si svolge da un punto A posizionato a terra (blocco o falconiere) ad un punto B che consiste in un logoro innescato e fissato ad un sistema sganciabile collegato ad una cavo di sicurezza che ne garantisca la discesa a terra insieme al rapace, una volta portata a compimento l'azione di predazione. Il tempo viene misurato dal momento della partenza dal punto A a quello in cui predatore e preda scendono a toccare il terreno. Il cavo di sicurezza potrà essere ancorato sia ad un pallone aerostatico sia ad un aquilone da falconeria.

Nelle competizioni a squadre possono competere da un minimo di 2 fino ad un massimo di 3 falchi e relativi falconieri ed il punteggio finale sarà costituito dalla



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

somma del minor tempo complessivo. Qualora una squadra si presenti con due soli concorrenti, sarà facoltà delle altre scegliere i due propri migliori tempi realizzati.

3.3 AEROVERTICALE

La preda verrà sganciata da un aeromodello posizionato in volo verticale statico su coordinate assiali prefissate. Il tempo sarà calcolato dal momento dello sganciamento fino alla cattura al meglio delle tre prove. E' valida la cattura in aria, ma il mancato rientro alla postazione di partenza sarà penalizzato con l'esclusione dalle ulteriori prove, considerando valido il tempo migliore realizzato sino a quel momento.

3.4 ABILITA'

Nel tempo fisso di 3 minuti, indipendentemente dalla tipologia di partenza (da guanto, pertica, blocco o proprio assistente), il falco dovrà catturare il maggior numero di prede scagliate ripetutamente in aria da una distanza di 25m o 50m a seconda che il lancio sia effettuato a mano o per mezzo di sistema di tiro uguale per tutti. Il rapace potrà rimanere sul campo di gara in attesa del lancio successivo. Allo scadere del tempo l'animale sarà richiamato alla base.

Art. 4 - COMBINATA

E' prevista la possibilità di abbinare più specialità scelte tra quelle individuali e, parimenti, scelte tra quelle a squadre. Il punteggio finale sarà costituito dalla somma delle diverse valutazioni. Nel caso di time trial i tempi conclusivi saranno rivalutati in scala da 1 a 10, compresi i valori centesimali e sommati ai punteggi delle altre competizioni incluse nella combinata.

Art. 5 – BASEHAWK®

Gioco a squadre della durata minima di due tempi, o multipli di due, durante i quali una squadra mantiene le 4 postazioni fisse (Perch) che costituiscono il percorso di volo del falco, mentre l'altra dovrà conquistare il maggior numero di "Basi" disposte parallelamente al tracciato di gara e di valore variabile da 1 a 4 punti.

Ciascun "corner" costituirà una zona franca dove potranno situarsi i giocatori in attesa del proprio turno. Le strategie di gara saranno decise autonomamente da ciascuna squadra il cui numero minimo di giocatori sarà di 4 elementi che voleranno almeno 1 falco per ciascuna manche.

La partenza del giocatore esterno avverrà contemporaneamente al distacco del falco dal pugno dell'atleta in prima base ed il momento di ritorno dell'animale alla Perch



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

iniziale costituirà la chiusura del tempo di gara durante il quale la seconda squadra dovrà conquistare il numero maggiore di Basi.

Ogni Base si intende conquistata quando è effettivamente superata.

In caso di parità si può effettuare uno spareggio anche su una sola porzione dell'intero percorso di gara.

La distanza tra una postazione fissa e l'altra sarà a seconda di quanto stabilito dallo schema D.

SCHEMA D

Categorie (peso in grammi)	Distanze Perch (metri)	Numero Basi	Totale Percorso (metri)	Totale Basi
fino 250	20	3	80	12
251-400	30	3	120	12
401-700	50	4	200	16
701-900	50	4	200	16
900-1200	50	4	200	16
oltre 1200	50	4	200	16

In caso di ritardo o allontanamento dell'animale dal tracciato di gara, la squadra esterna potrà continuare la conquista delle Basi fino al fischio finale che può indicare sia il ritorno dell'animale alla Perch di partenza sia lo scadere del tempo massimo di 5 minuti.

Qualora il falco, in una manche successiva, non fosse più in condizioni di continuare la competizione e non fosse disponibile una sostituzione, la vittoria sarà assegnata alla squadra avversaria con il punteggio massimo di un tempo (40 punti) più quanto già eventualmente conquistato.

Nelle gare di Campionato il numero delle manche è fissato a quattro più due tempi supplementari (uno per squadra) in caso di parità e su percorso completo, ma può essere aumentato di due unità a partire dall'a.s. 2017-2018. Il punteggio in classifica sarà calcolato con 0 punti in caso di sconfitta, 1 punto per la parità, 2 punti per la vittoria.

Art. 6 - WELLNESS & BEAUTY (WB)

E' una competizione aperta a tutti i rapaci suddivisi per specie, sesso ed età.
I soggetti in gara saranno suddivisi nelle seguenti categorie:

A. fino alla prima muta (entro 1 anno di vita);



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

- B. dalla prima alla quinta muta (dal primo anno compiuto alla fine del quarto);
- C. dalla quinta alla decima muta (dal quarto anno compiuto alla fine del nono);
- D. dall'inizio del decimo anno in poi.

Sono oggetto di valutazione, computata fino ad un massimo di 10 punti per ciascuno dei seguenti aspetti:

1. la presenza fisica ed il portamento in generale
2. le dimensioni
3. il rapporto dimensioni/peso
4. lo sviluppo dei muscoli pettorali
5. la perfezione del piumaggio
6. la colorazione del piumaggio
7. la lunghezza del collo
8. la lunghezza del becco
9. la condizione delle zampe
10. l'integrità degli artigli

Ogni imperfezione riceverà una penalità di 1 punto.

Alla gara non saranno ammessi soggetti con penne innestate, a pena di squalifica. Nella commissione valutatrice dovrà essere sempre presente un veterinario come componente effettivo.

Art. 7 – TRACKING (Radio e Sat)

7.1 RADIO-TRACKING

Gara a tempo che si effettua senza la collaborazione dei rapaci, considerando che l'attività di radio-tracking è volta al ritrovamento e recupero degli animali.

Può essere sia individuale, sia a squadre.

Alla partenza dal punto A vengono comunicate le diverse frequenze dei trasmettitori collocati in una o più stazioni, situate lungo un tracciato virtuale, presso ciascuna delle quali vengono posizionati i testimoni da raccogliere e portare nel minor tempo possibile al punto B dove si trova la Commissione di Gara.

Ciascun concorrente deve dotarsi di una ricevente multicanale in grado di ricevere le frequenze indicate.

Al "via", dato dal giudice di gara della postazione A, partirà il tempo, sia individuale, sia a squadre.

Nella gara a squadre, con pari numero di concorrenti, sarà possibile adottare diverse strategie di ricerca, ma il tempo finale sarà fermato nel momento in cui tutti i



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

partecipanti avranno raggiunto la postazione della giuria e consegnato tutti i testimoni.

Possono essere anche disegnati percorsi di gara diversi per ogni squadra, senza sovrapposizione di frequenze.

7.2 SAT-TRACKING

Si svolge come il Radio-Tracking ma utilizzando la tecnologia satellitare ed evoluzioni della medesima.

Art. 8 – TROFEO SCUDERIE

Al termine di ciascuna gara sarà assegnato un punteggio alle Scuderie di provenienza di ciascun rapace che si sarà classificato nelle prime tre posizioni in modo che, alla chiusura dell'anno sportivo, sia possibile stabilire una graduatoria tra le Scuderie che hanno preparato gli animali risultati ai vertici delle prove indipendentemente dalla tipologia di gara e dalle categorie di appartenenza, distinzioni queste ultime che potranno essere eventualmente introdotte in seguito a decisione del Direttivo FIFS prima dell'inizio di ogni singolo anno sportivo.

Art- 9 - TROFEO ALLEVATORI

Al termine di ciascuna gara sarà assegnato un punteggio agli allevamenti di provenienza di ciascun rapace che si sarà classificato nelle prime tre posizioni in modo che, alla chiusura dell'anno sportivo, sia possibile stabilire una graduatoria tra gli allevatori che hanno fornito gli animali risultati ai vertici delle prove indipendentemente dalla tipologia di gara e dalle categorie di appartenenza, distinzioni queste ultime che potranno essere eventualmente introdotte in seguito a decisione del Direttivo FIFS prima dell'inizio di ogni singolo anno sportivo.

Parte II ATTIVITA' SPORTIVA Disposizioni generali

Art. 1 – L'anno sportivo inizia il giorno 1 Settembre e termina il 31 Agosto.

Art. 2 – Il Campionato Nazionale si svolge in una o più giornate distribuite nel corso dell'anno, a seconda del numero delle Scuderie partecipanti e regolarmente iscritte entro il 20 Agosto di ciascun anno sportivo per le gare dell'anno sportivo successivo a partire dall'a.s. 2016-2017 incluso.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

Ogni singola specialità, che dovrà svolgersi con le medesime modalità in ciascuna tornata di gare e, a partire dall'anno sportivo 2017-2018, potrà essere suddivisa nelle 3 categorie: Falconieri Juniores (12-18 anni), Falconieri Sportivi (18-45 anni), Falconieri Seniores (oltre 45 anni).

Ogni Scuderia, prima di poter partecipare alle gare, dovrà presentare i documenti di cui alla Parte III, Art. 1 comma 2.

Art. 3 – Le gare di Campionato si dovranno tenere su campi di gara dichiarati Ufficiali per l'anno corrente dal referente nazionale Settore Falconeria Sportiva in base ai requisiti minimi di sicurezza comuni a tutti i campi di volo e attrezzati con adeguate dotazioni.

Art. 4 – La gara di Campionato per la specialità Wellness & Beauty (W&B) si terrà una sola volta all'anno entro il mese di Aprile per tutte le categorie di nati nel corso dei precedenti anni sportivi e per i nati entro il 31 dicembre dell'anno sportivo corrente.

Art. 5 - La specialità di BaseHawk® (BH) si svolgerà in una o più giornate di campionato nel corso dell'anno sportivo, in base al numero di Scuderie partecipanti ed in modo che tutti i Club si possano confrontare tra loro. La somma dei punteggi ottenuti (2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 per la sconfitta) stabilirà la graduatoria finale.

Art. 6 - Tutte le altre specialità avranno una o più giornate contigue dedicate in base al calendario di Campionato stilato considerando il numero dei Club iscritti e dal numero degli atleti presentati (1 per specialità individuali più 1 riserva, 1 team titolare più pari numero di riserve per specialità a squadre).

Art. 7 - Possono partecipare al Campionato Nazionale in ciascuna specialità prevista tutte le Associazioni Sportive, i Gruppi Sportivi e le Società Sportive regolarmente affiliate a CSEN - Falconeria Sportiva®.

Nelle competizioni amichevoli, non di campionato, sarà possibile iscrivere più di un partecipante o squadra per Club.

I concorrenti dovranno essere regolarmente iscritti ad una Associazione Sportiva, Gruppo Sportivo o Società Sportiva affiliata al CSEN-Falconeria Sportiva®, essere in regola con le quote di iscrizione al medesimo ed essere in possesso di un attestato rilasciato da Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dalla FIFS ed equiparati al livello IV di Falconiere Sportivo di Basso Volo relativamente all'iscrizione di accipitridi alla competizione oppure al V livello di Falconiere Sportivo di Alto Volo per i Falconidi. Per la Sezione Wellness and Beauty è sufficiente l'attestato di III livello.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

Art. 8 - Le iscrizioni e le quote di partecipazione alle selezioni interne saranno previste da ciascun Club sulla base di quanto previsto dal proprio Statuto o dal Regolamento Interno.

Per il Campionato Nazionale è ulteriore requisito la regolare residenza in Italia, mentre per la Rappresentativa Nazionale di Falconeria Sportiva® è necessario il possesso della Cittadinanza Italiana.

Nelle gare di Campionato Nazionale ogni Club presenterà i propri migliori elementi (falchi e falconieri) previamente selezionati mediante competizioni interne. E' prevista la presenza di eventuali Riserve, comunque già iscritte come tali alle gare.

Art. 9 - Una Commissione di Gara sarà presente ad ogni competizione ed avrà il compito di:

- a. verificare l'ammissibilità dei concorrenti e delle relative dotazioni (CITES, frequenze telemetriche, ed ogni eventuale ulteriore requisito);
- b. dare il via e il segnale di termine, se la gara lo richiede, e accertarne la correttezza dello svolgimento e della conclusione;
- c. escludere animali che, nel corso della gara, diano segno di non essere in perfette condizioni psico-fisiche (in tal caso è consentita una sostituzione dell'animale in gara purché il sostituto sia già stato iscritto come riserva);
- d. squalificare concorrenti che non tengano un comportamento sportivo in gara;
- e. decidere in caso di controversia;
- f. valutare le prestazioni dei partecipanti ed attribuire un punteggio, qualora la gara lo preveda;
- g. dichiarare i vincitori.

Ciascuna Commissione è composta da tre Giudici di Gara, uno dei quali necessariamente Medico Veterinario, nominati di volta in volta dal referente nazionale di settore.

Art. 10 - Per tutte le altre esigenze di gara, ci si avvarrà di figure specifiche mutate da Organizzazioni ed Enti riconosciute dal CONI (cronometristi, ecc.).

Art. 11 - Ogni Competizione non di Campionato, in base a specifiche esigenze, potrà presentare variazioni al Regolamento Generale di gara approvate dal Referente di Settore.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

Parte III Iscrizioni alle gare

Art. 1 - Le richieste di iscrizione ad ogni singola gara non di Campionato dovranno pervenire almeno 7 giorni lavorativi precedenti all'evento, specificando le specialità individuali e/o a squadre ed il numero di atleti partecipanti con relativi rapaci.

Le domande dovranno essere corredate da:

- la quota di partecipazione ad ogni singola specialità
- apposito certificato medico sportivo con validità annuale per la persona
- certificato medico veterinario attestante la buona salute del rapace, non antecedente i 10 giorni dalla data dell'apertura delle competizioni.

E' responsabilità delle singole Scuderie verificare la certificazione medico-sportiva per la partecipazione alle gare dei propri atleti già all'atto dell'iscrizione annuale al Club.

Art. 2 - E' istituito un Registro dei Rapaci di Falconeria Sportiva® al quale dovranno essere iscritti tutti gli animali che si prevede potranno prendere parte alle gare nel corso di ciascun anno sportivo. Il rapace registrato in tale elenco potrà essere allenato secondo i criteri della Falconeria Sportiva® e non dovrà prendere parte ad altre attività con essa incompatibili sotto il profilo addestrativo, se non a seguito di cancellazione. L'animale cancellato non potrà più essere iscritto una seconda volta. E' compito di ciascun Club comunicare a FIFS i dati dei rapaci da iscrivere o da depennare.

Parte IV Sicurezza

Art. 1 - Si può mettere in volo un solo uccello per volta, tranne nella Gara Parallela, considerato che tutti gli animali in gara devono essere recuperati e posti in sicurezza al di fuori dell'area di volo prima che un nuovo concorrente si possa esibire.

- a. Tutti i falchi in gara non dovranno essere mai stati addestrati alla predazione sul vivo, nel pieno rispetto dei principi di Falconeria Sportiva®.
- b. L'uccello potrà essere rilasciato dal falconiere in gara o da un suo aiutante al punto A e raggiungere i punti successivi indifferentemente al pugno, al logoro o altro ausilio.
- c. Tutti gli uccelli dovranno essere dotati di trasmettitori e di sistemi telemetrici in regola con la normativa nazionale. Non sono ammesse in gara



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

frequenze 216 Mhz o comunque destinate alle Forze dell'Ordine ed escluse dall'utilizzo da parte di privati.

- d. Nell'arco di dodici ore viene consentita una sola gara per ogni singolo falco, a meno che la seconda competizione non sia Wellness & Beauty o che all'animale non sia somministrato cibo eventualmente spellato e disossato approvato dal medico veterinario di gara.
- e. Ciascun animale sarà ammesso alla competizione solo se in possesso di regolare documentazione CITES o avente valore ai fini CITES. Sono ammessi certificati e documenti originali o prodotti in fotocopia meglio se autenticata.
- f. Ogni falconiere è responsabile in ogni momento dei propri animali, che dovranno essere dotati di propri blocchi o pertiche, bacinelle per il bagno, spruzzatori d'acqua e quant'altro necessario per il benessere dei propri uccelli.
- g. Ciascun falconiere dovrà utilizzare il proprio logoro, guanto e provvedere al cibo adeguato.
- h. Nel caso sia richiesto supporto per concorrenti diversamente abili o per la gestione degli animali, l'Organizzazione metterà a disposizione propri assistenti e tutor. Ogni richiesta dovrà essere segnalata alla Segreteria Organizzativa almeno una settimana prima dell'evento.
- i. L'accesso al campo di volo sarà consentito ai soli concorrenti ed eventuali loro assistenti, insieme ai Cronometristi ed ai Giudici di Gara, i quali potranno anche essere mutuati da altre Associazioni di Categoria.
- j. Non saranno ammessi in alcun caso, anche tra il pubblico, oggetti aventi forma di richiami per rapaci (logori o traine), fischietti o altri richiami sonori, abbigliamento con pelliccia vera o sintetica, animali di qualunque specie, giocattoli e peluche, palloncini colorati, girandole, luci e specchietti che possono distrarre o disturbare concorrenti e uccelli in gara.
- k. Il via sarà dato solo in pieno silenzio.
- l. Il tempo sarà fatto partire secondo quanto previsto per le singole specialità e comunque sempre in modo da consentire agli animali il consueto adattamento prima del volo. Nel caso della staffetta potrà essere rilevato anche il tempo di ogni singola frazione, oltre a quello complessivo.
- m. Il falco potrà indossare o meno il cappuccio o il campanello, a seconda dell'allenamento ricevuto, ma dovrà obbligatoriamente portare geti da caccia che ne consentano un eventuale più agevole recupero in caso di allontanamento. E' possibile che nelle competizioni internazionali sia fatto obbligo dell'uso del cappuccio. Nella specialità Parallela sarà facoltà dell'altro falconiere concorrente chiedere la rimozione del campanello qualora lo ritenga fonte di disturbo per il proprio animale.



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

- n. Tutte le trasmettenti di telemetria dovranno essere spente, ad eccezione di quella dell'animale in gara e la cui frequenza dovrà essere comunicata e verificata prima della gara. Tutte le riceventi potranno, invece, essere attivate sulla frequenza del volatile in gara, comunicata prima di ogni messa in volo, ma con dispositivo audio silenziato per non disturbare la prestazione.

Parte V Disposizioni Finali

Art. 1 - La finalità della condivisione, del pluralismo e del “gioco di squadra” tra atleti, indifferentemente che siano umani o volatili, contraddistinguono la Falconeria Sportiva® e sono alla base della filosofia che guida ogni competizione, come si evince dal presente Regolamento nonché dallo Statuto stesso della FIFS.

Da tale premessa emergono due aspetti: la necessità di considerare fondamentale il “rapporto” tra uomo ed animale; l'importanza dell'allenamento rispetto all'addestramento.

Per le implicazioni che ciò comporta, e come proposto dal più recente orientamento della Comunità Europea, sino al 31 agosto 2017 potranno essere ammessi alla disciplina sportiva animali precedentemente addestrati ad esibizioni di volo e spettacoli, rimanendo invece esclusi quelli utilizzati in attività così definite di “bird control” che implicino azioni a sfondo predatorio nei confronti di altri animali, oltre a necessitare di licenza di caccia ed essere sottoposte alla normativa relativa alla disinfestazione e derattizzazione. Sono, al contrario, ammesse le tecniche di “bird scaring®”, poiché afferenti al controllo “passivo” del territorio basato sulla semplice presenza di animali non coinvolti in azioni venatorie.

Art. 3 - Al presente Regolamento Generale possono essere apportate modifiche entro il 30 Giugno di ciascun anno sportivo su proposta di ogni singolo membro del Consiglio Direttivo o del Consiglio dei Tecnici, mediante approvazione verbalizzata del Direttivo. Entro tale data le variazioni dovranno essere pubblicate ed entreranno in vigore a partire dall'anno sportivo successivo.

Il presente Regolamento Generale di Gara viene letto, approvato e sottoscritto:

Villa di Teolo, 31 ottobre 2015

Il Coordinatore Nazionale CSEN per la Falconeria Sportiva®



Formazione Italiana Falconeria Sportiva®

ALLEGATO 1

DEFINIZIONI	
Base-punto	Unità di valutazione relativa al numero di basi conquistate nel BH (BaseHawk) secondo l'art. 5 schema D del RGG (Regolamento Generale di Gara)
Campionato	Gara sportiva unica o successione di più gare, in base alle caratteristiche di ciascuna specialità (v.) per l'assegnazione del titolo di Campione Nazionale di ogni singolo anno sportivo
Categorie	Raggruppamento di atleti in base all'elemento comune dell'età: F.S. Juniores (12-18 anni); F.S. (19-45 anni); F.S. Seniores (oltre 45 anni)
Competizione	Gara
Corner	Zona franca opposta ai vertici del campo di gara del BH dove stazionano i concorrenti della squadra avversaria in attesa di entrare in gioco
Manche	Ciascuna delle parti in cui si divide una prova sportiva
Perch	Posatoio alto che segnala i punti salienti del percorso di gara o le postazioni dei concorrenti a seconda delle specialità (v.). Nel BH ne è posto uno per ciascun angolo del campo di gara
Scuderia	Ogni singolo Gruppo Sportivo, Società o Associazione che raggruppa falconieri sportivi partecipanti alle gare in forma individuale o di squadra (v.). Sinonimo di Club
Specialità	Ciascun tipo di specifica attività sportiva elencata nella Parte I del RGG che può essere ulteriormente suddivisa in categorie (v.)
Specie omologhe	Specie di rapaci che presentano affinità tra loro, come ad es. i butei
Squadra	Compagine di atleti in numero fisso secondo quanto previsto dalle singole specialità (v.). Sinonimo di Team
Tempo	Unità di misura entro la quale si esplica o si valuta una prestazione sportiva a seconda della specialità (v.). Nel BH indica anche ogni singola manche (v.) di cui è sinonimo.